

WNIOSEK W SPRAWIE UTWORZENIA NOWEGO KIERUNKU STUDIÓW

I. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PROWADZONYCH STUDIÓW:

1. NAZWA WYDZIAŁU: Wydział Historyczny
2. NAZWA KIERUNKU: Projektowanie gier historycznych
3. POZIOM KSZTAŁCENIA: I stopnia - licencjackie
(studia I stopnia, studia II stopnia)
4. PROFIL KSZTAŁCENIA: ogólnoakademicki
(ogólnoakademicki, praktyczny)
5. RODZAJ UZYSKIWANYCH KWALIFIKACJI: kwalifikacja pełna na poziomie szóstym PRK
(kwalifikacja pełna na poziomie szóstym PRK, kwalifikacja pełna na poziomie siódmym PRK)
6. TYTUŁ ZAWODOWY UZYSKIWANY PRZEZ ABSOLWENTA:
lic.
7. KLASYFIKACJA ISCED:
0222 - Historia i archeologia

II. UZASADNIENIE UTWORZENIA STUDIÓW:

Studia na kierunku Projektowanie gier historycznych są odpowiedzią na duże zapotrzebowanie rynku pracy na specjalistów pracujących w przemyśle kreatywnym. Przemysł kreatywny, do którego zalicza się sektor gier, jest jedną z najprężniej rozwijających się i najbardziej innowacyjnych gałęzi gospodarki. Rosnąca popularność gier historycznych, służących nauce, kulturze, edukacji, dziedzictwu i rozrywce wynika z potrzeb rynku oraz popularnonaukowej misji instytucji naukowych oraz kulturalnych. Powoduje to, że obecnie brakuje ludzi merytorycznie kompetentnych w zakresie ich konsultowania oraz projektowania.

Kierunek zapewni wykształcenie kadr dysponujących wiedzą, umiejętnościami i kompetencjami z zakresu historii oraz projektowania i tworzenia gier. Jest to kierunek innowacyjny, ściśle współpracujący z gospodarką, a także wykorzystujący nowoczesne rozwiązania dydaktyczne. Należy podkreślić, że na Wydziale Historycznym pracuje kadra posiadające doświadczenie związane z tworzeniem gier historycznych, popularyzowaniem nauki i stosowaniem nowoczesnych rozwiązań dydaktyczno-edukacyjnych, przygotowana do przekazywania swojej wiedzy i umiejętności. Jest to dodatkowe uzasadnienie utworzenia kierunku. Zgromadzony potencjał naukowo-badawczy oraz zaplecze i doświadczenie dydaktyczno-edukacyjne Wydziału dają gwarancję na skuteczne uruchomienie kierunku z zachowaniem wszelkich wymaganych standardów oraz oczekiwań gospodarki i środowiska naukowego.

Obecnie w Polsce żaden z ośrodków akademickich nie oferuje możliwości kształcenia na kierunku o takim profilu, dlatego jest to naturalne uzupełnienie oferty dydaktycznej kierowane do absolwentów szkół średnich w całym kraju. Należy zauważyć, że na Uniwersytecie Gdańskim nie powstał do tej pory kierunek, który związany byłby z szerokim zagadnieniem projektowania gier. Projektowanie gier historycznych będzie pierwszym kierunkiem kształcącym studentów w zakresie Game Studies i niewątpliwie wzbogaci oraz uatrakcyjni ofertę naszej uczelni.

III. POTRZEBY SPOŁECZNO – GOSPODARCZE UTWORZENIA STUDIÓW ORAZ ZGODNOŚĆ EFEKTÓW UCZENIA SIĘ Z TYMI POTRZEBAMI:

Instancją sprawującą pieczę nad kontaktami z interesantami zewnętrznymi jest Biuro Karier UG. Jednocześnie w związku z godzinami dydaktycznymi, praktykami zawodowymi oraz na mocy porozumień o obowiązkowych praktykach Instytut Historii współdziała z kilkoma instytucjami zatrudniającymi absolwentów. W Instytucie odbywają się także spotkania z zaproszonymi interesariuszami zewnętrznymi, którzy zgłaszają uwagi odnośnie programu i potrzeb poszerzenia programów studiów. Bliska współpraca łączy Instytutu Historii m.in. z Muzeum Narodowym w Gdańsku, Muzeum Gdańska, Muzeum Gdyni, Europejskim Centrum Solidarności, Centrum Sztuki Łaźnia, Muzeum Emigracji, Instytutem Kultury Miejskiej czy Muzeum Zamkowym w Malborku, Muzeum Bitwy pod Grunwaldem, Hevelianum, Centrum Nauki Experiment, Wydawnictwem REBEL, Sirius Games Studio. W celu dostosowania programu studiów do wymagań pracodawców Rada Instytutu będzie dokonywać

korekt planu studiów, wprowadzając nowe tematy zajęć fakultatywnych. Na bieżąco prowadzone będą konsultacje dotyczące tego, jakiej wiedzy praktycznej wymaga się od naszych absolwentów, tak by program studiów jak najlepiej odpowiadał potrzebom rynku pracy. Decyzje o dostosowaniu corocznych planów zajęć (takich jak fakultety do wyboru) będą odbywać się na podstawie ustaleń ze studentami. Studenci będą zgłaszać swoje uwagi indywidualnie wykładowcom oraz na corocznych zebraniach z kadrą Instytutu. Planowane jest powołanie Rady Interesariuszy złożonej z przedstawicieli branż kreatywnych związanych z tematyką studiów.

IV. OPIS DZIAŁAŃ NA RZECZ DOSKONALENIA PROGRAMU STUDIÓW ORAZ ZAPEWNIENIA JAKOŚCI KSZTAŁCENIA:

Wewnętrzny system zapewniania jakości kształcenia na Wydziale Historycznym działa na podstawie Uchwały Senatu UG nr 76/09 z dnia 26 listopada 2009 w sprawie wprowadzenia wewnętrznego systemu zapewniania jakości kształcenia, Zarządzenia Rektora Uniwersytetu Gdańskiego nr 48/R/10 z dnia 31 maja 2010 w sprawie zasad funkcjonowania Wewnętrznego Systemu Zapewniania Jakości Kształcenia na Uniwersytecie Gdańskim oraz Zarządzenia Rektora Uniwersytetu Gdańskiego nr 49/R/10 z dnia 31 maja 2010 w sprawie składu Uczelnianego i Wydziałowych Zespołów do spraw Zapewniania Jakości Kształcenia oraz zakresu powierzanych im zadań. Jego składową stanowi Uczelniany Zespół do spraw Zapewniania Jakości Kształcenia oraz Wydziałowy Zespół do spraw Zapewniania Jakości Kształcenia powołany na mocy Zarządzenia Dziekana Wydziału Historycznego nr 1/D/2010 z dnia 29 października 2010 r. oraz Zarządzenia Dziekana nr 1/D/2011 z dnia 21 października 2011 roku w sprawie zmiany Zarządzenia nr 1/D/2010 w sprawie powołania Wydziałowego Zespołu ds. Zapewnienia Jakości Kształcenia oraz zakresu powierzonych mu zadań. W ramach systemu prowadzi się ankietyzację i hospitację zajęć. Ankietyzacja zajęć prowadzona jest w formie papierowej, co gwarantuje dużą zwrotność ankiet, ale także online. Ankiety są anonimowe. Wyniki zbiorcze ankiet są rokrocznie publikowane, przedstawiane osobom ankietowanym oraz gromadzone w jednostkach organizacyjnych Wydziału. Rada Wydziału Historycznego co roku przyjmuje raport z samooceny. W Instytucie Historii zostanie powołana Rada Programowa kierunku studiów. Do obowiązków Rady należeć będzie szczegółowa analiza uwag dotyczących programu studiów napływających od studentów oraz interesariuszy zewnętrznych oraz dokonywanie modyfikacji w celu jak najlepszego dostosowania programu studiów do potrzeb rynku pracy. Rada będzie czuwać ponadto nad dostosowaniem programu studiów do zmieniających się regulacji prawnych.

V. PRZEWIDYWANA LICZBA STUDENTÓW:

25

VI. KOPIA UCHWAŁY RADY WYDZIAŁU W SPRAWIE OPINII NA TEMAT UTWORZENIA KIERUNKU STUDIÓW WRAZ Z KOPIĄ OPINII WŁAŚCIWEGO ORGANU SAMORZĄDU STUDENCKIEGO

.....
data, podpis i pieczęć Dziekana

Potwierdzam zgodność kopii z dokumentem elektronicznym:

Identyfikator dokumentu	656586.1035694.614141
Nazwa dokumentu	nowy kierunek studiow.pdf
Tytuł dokumentu	nowy kierunek studiow
Skrót dokumentu	66A585E6016536D18EF8F80DAB1724DCE696 B377
Wersja dokumentu	1.0
Akceptacja	Janicki Arkadiusz, 2023-11-29 10:36:16, wersja 1.0 (Dziekan, Wydział Historyczny (U000), Wydział Historyczny (U000)) Uniwersytet Gdański
	EZD 3.116.9.9.
Data wydruku:	2023-11-29 10:53:23
Autor wydruku:	Kamińska Małgorzata